

Матричное представление решетки

Бравэ

Чтобы точно определить векторы $\vec{a}_i, n, \vec{a}_1 + n_2\vec{a}_2 + n_3\vec{a}_3$ ($i=1,2,3$), удобно отнести их к прямоугольной системе координат. Тогда компоненты вектора \vec{a}_i будут; эти 9 величин / индекс i принимает значения 1,2,3/ полностью определяют решетку.

Удобные обозначения получаются, если записать 9 компонент a_{ix} , в виде матрицы, а три целых числа n_1, n_2, n_3 как компоненты вектора-столбца. Тогда точка решетки задается символом $\vec{A}\vec{n}$, где:

$$\vec{A}\vec{n} = \begin{pmatrix} a_{1x} & a_{2x} & a_{3x} \\ a_{1y} & a_{2y} & a_{3y} \\ a_{1z} & a_{2z} & a_{3z} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$$

Сумма 2-х трансляций на вектор решетки $A\bar{n}$ и $A\bar{m}$ равна $A(\bar{n} + \bar{m})$.

Таким образом, трансляционная решетка полностью определяется матрицей

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$$

для ОЦК решетки: $\vec{A} = \begin{pmatrix} -a/2 & a/2 & a/2 \\ a/2 & -a/2 & a/2 \\ a/2 & a/2 & -a/2 \end{pmatrix}$

для ГЦК решетки: $\vec{A} = \begin{pmatrix} 0 & a/2 & a/2 \\ a/2 & 0 & a/2 \\ a/2 & a/2 & 0 \end{pmatrix}$

Длины примитивных векторов можно найти, складывая квадраты элементов любого столба. Для ОЦК $|a_1|^2 = 3a^2 / 4$. Для ГЦК $|a_1|^2 = a^2 / 2$.

Угол между примитивными векторами можно получить составив скалярное произведение; т.е. перемножив 2 любых столбца матрицы \vec{A} . Таким образом, для ОЦК $-a^2/4 = 3 a^2/4 * \cos\theta$: или $\cos\theta = -1/3$, что дает $\theta = 109^\circ 30'$; Для ГЦК $a^2/4 = a^2/2 * \cos\theta$; $\cos\theta = 1/2$; $\theta = 60^\circ$;

Обратная решетка.

Определение 1. Возьмем множество точек \vec{R} , составляющие решетку Бравэ, и плоскую волну $e^{i\vec{k}\vec{r}}$.

При произвольном \vec{k} такая волна имеет периодичность решетки Бравэ при определенном выборе волнового вектора.

Множество волновых векторов \vec{K} называют **обратной решеткой**, если плоская волна с $\vec{k} = \vec{K}$ имеет периодичность данной решетки Бравэ.

Аналитически это означает, что \vec{K} принадлежит обратной решетке данной решетки Бравэ с точками \vec{R} , если для любого \vec{r} и \vec{R} справедливо равенство:

$$e^{i\vec{k}(\vec{r}+\vec{R})} = e^{i\vec{k}\vec{r}}$$

Поделим на $e^{i\vec{k}\vec{r}}$ и тогда обратную решетку опишем как множество таких волновых векторов \vec{K} для которых $e^{i\vec{k}\vec{R}} = 1$ при всех \vec{R} , принадлежащих решетке Бравэ. Обратная решетка определена по отношению к конкретной решетке Бравэ.

Решетку Бравэ, соответствующую данной обратной решетке называют прямой решеткой.

Определение 2. Другое определение основано на введении трех векторов $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$, определенных уравнениями

$$\vec{a}_i * \vec{b}_j = 2\pi \delta_{ij} \quad (i, j=1, 2, 3);$$

где \vec{a}_i ($i=1, 2, 3$) примитивные векторы решетки Бравэ. Тогда:

$$\vec{b}_1 = \frac{2\pi}{D} \vec{a}_2 * \vec{a}_3$$

$$\vec{b}_2 = \frac{2\pi}{D} \vec{a}_3 * \vec{a}_1$$

$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{D} \vec{a}_1 * \vec{a}_2,$$

$$\text{где } D = \vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3).$$

Тогда решетка, составленная из точек $l_1 \vec{b}_1 + l_2 \vec{b}_2 + l_3 \vec{b}_3$ (где l_i - целые) называется обратной решеткой. Размерность см^{-1} .

Отнесем векторы \vec{b}_j к прямоугольной системе координат. Тогда удобно ввести матрицу \vec{B} , аналогично решетке Бравэ с матрицей \vec{A} :

Так что:

$$\vec{l}\vec{B} = (l_1, l_2, l_3) \begin{pmatrix} b_{1x} & b_{1y} & b_{1z} \\ b_{2x} & b_{2y} & b_{2z} \\ b_{3x} & b_{3y} & b_{3z} \end{pmatrix}$$

Тогда определение решетки обратной решетки сводится к виду:

$\vec{B}\vec{A} = 2\pi \vec{1}$, где $\vec{1} = E$ – единичная матрица. Например, для ОЦК:

$$\frac{b}{2} = \frac{2\pi}{a} \quad \vec{B} = 2\pi \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{a} & \frac{1}{a} \\ \frac{1}{a} & 0 & \frac{1}{a} \\ \frac{1}{a} & \frac{1}{a} & 0 \end{pmatrix}$$